Cahier des Charges

Projet de fin d’année de DEUST IOSI

Sommaire

1. Contexte et présentation du sujet
2. Les objectifs de l’application
3. Les cibles
4. Les objectifs quantitatifs
5. Le type d’application
6. Spécificités
7. Contenue de l’application
8. Contrainte technique
9. Contexte et présentation du sujet
10. Les objectifs de l’application

Aujourd’hui beaucoup de gens ne font plus à manger il acheter des repas tous fait qui ne sont forcément pas super pour la sante mais aussi pour la porte monnaies. L’objectif de cette application et de proposer des repas rapides, gourmant mais aussi peu couteux qui ne prennent pas énormément de temps à faire.

L’application sera composée en trois catégorie repas Gourmant, Normal, Fit. Il y aura des explications ainsi que des précisions au niveaux des apports énergétiques

1. Les cibles

L’application vise toutes les personnes qui ont à la possibilité de cuisiner, qui aime cuisiner mais aussi qui voudrait apprendre à mieux cuisiner. On sait que les téléphones sont de plus en plus utilisés chez les jeunes aujourd’hui, ils mangent mal.

Nos priorités sont les jeunes utilisateurs.

c) Les objectifs quantitatifs :

L’application vas être gratuite on vise donc un taux de téléchargements accès élevés.

Cette application sortira en version beta puis attendra un retour utilisateur pour les modifications et ajout de plats.

d)Le type d’application :

Cette application sera dans le catégorie utilitaire (cuisine) elle tournera sur IOS qui est la plateforme de chez Apple plus précisément elle tournera sur un IPhone.

La compatibilité de l’application arrivera bien plus tard sur les autres produit Apple comme l’iPad mais aussi les autres plateformes.

2)Spécificités

A) Contenue de l’application

L’application sera composée d’un menue défilant avec des catégories a disposition.

Dans chaque catégorie il y aura un sous menue avec les plats proposer puis une barre de recherche pour rechercher les éventuels plats.

Il y aura la possibilité de like diffèrent repas qui seront garder dans la base de donnes pour cela il faudra vous identifier.

Sur chaque repas une photo sera présente pour les présentations des repas.

B) Contrainte technique

La première contrainte va être d’apprendre le langage de développement SWIFT UI qui permet de développer des applications sur IOS.

Par la suite il faut définir les plats que je vais intègres à l’application mais aussi le temps pour crée l’interface.

L’application vas devoir passer des Test avant d’être mise en ligne et lors de sa sortie sera en version Beta ce qui veux dire que l’application ne sera pas terminée a 100%.

Il n’y a pas de date de mise en ligne sur le store pour le moment.